PROGRAMMATION SCOLAIRE 2022-2023

CYCLE 2

Sommaire

Un musée, des collections variées.....p.2

Organiser sa visite au musée.....p.3

Les règles du musée.....p.4

Les visites accompagnées.....p.5

Les visites libres en autonomie.....p.6

Le musée à l'école.....p.7-8

Informations pratiques.....p.9

Un musée, des collections variées

Installé depuis 1955 dans l'ancien palais épiscopal, le musée d'Évreux présente, dans un cadre préservé, des collections très diversifiées, allant de l'archéologie à la peinture contemporaine, en passant par les arts décoratifs.

Organiser sa visite au musée

MODALITÉS DE VISITE AU MUSÉE

Le musée est ouvert aux groupes scolaires les mardis, jeudis et vendredis de 09h30 à 12h00 et de 14h00 à 17h00.

L'entrée est gratuite ainsi que toutes les activités ou supports proposés par le musée.

CHOISIR SON ACTIVITÉ AU MUSÉE

En visite accompagnée
Une médiatrice culturelle du musée vous guide lors de votre venue. Les parcours s'accompagnent d'activités de recherche, d'observation, de jeux, de croquis, etc.

En visite libre en autonomie
Vous guidez votre classe au sein du musée. Vous pouvez utiliser les mallettes pédagogiques proposées par le musée ou réaliser votre propre parcours.

RÉSERVER SA VISITE

Que vous choisissiez une visite accompagnée ou une visite libre, **la réservation est obligatoire** pour tout groupe scolaire auprès du service des publics.

- 30 élèves max. par groupe et 1 accompagnateur pour 10 élèves min.
- Réservation possible jusqu'à 15 jours avant la date souhaitée de l'activité, sous réserve des disponibilités du service.
- Une fois la date de visite définie avec le service des publics, vous recevrez un mail de confirmation validant votre inscription.

Afin d'améliorer l'accueil des enfants en situation de handicap au sein du musée, nous vous remercions de nous informer, au moment de la réservation, de la présence d'élèves concernés par la mise en place de dispositifs spécifiques dans votre classe.

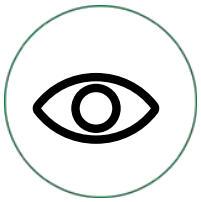
Pour réserver, contactez
Magali Le Seguillon, médiatrice culturelle
mleseguillon@epn-agglo.fr / 02 32 31 81 97

À NOTER !

- Le déroulement des visites peut être modifié en fonction des accrochages dans les salles du musée.
- Il est important de respecter les horaires de visite prévus lors de votre réservation.
- Merci également de nous signaler tout retard ou annulation.

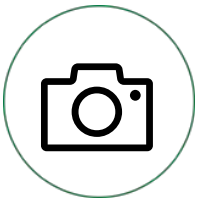
Les règles du musée

Dans les salles du musée, il est possible de:



Regarder

Discuter



Photographier

Rêver

Se promener

Dessiner

Poser des questions et apprendre

S'asseoir sauf sur les meubles des collections

Aimer ou non ce que vous voyez

S'amuser en cherchant des objets

Pour des raisons de conservation et de sécurité, il est interdit de:

Porter un sac à dos

Manger et boire

Photographier avec un flash

Courir

Chahuter

Crier

Marcher sur les socles de présentation

Toucher les objets

Les visites accompagnées

À travers des activités de recherche, d'observation et de manipulation, les médiatrices du musée font découvrir à vos élèves quelques objets des collections du musée. Le temps de visite accompagnée varie **de 45 min à 1h** selon la thématique sélectionnée et l'attention des élèves.

Nos parcours

Le musée grandeur nature

Qu'est-ce qu'un musée ? À quoi ça sert ? Les élèves tenteront de répondre à ces questions au cours de leur visite. Des activités ludiques leur feront découvrir les missions clés du musée : la conservation, la présentation et l'étude de ses collections.

À vos pinceaux !

Une première découverte des gestes, des supports et des outils du peintre à travers l'observation de deux œuvres de la collection d'art abstrait du musée. Un temps d'expérimentation est prévu en fin de séance.

Expérimentation au choix :

- Peindre en noir
- Inventer ses outils pour peindre

Promenade en plein air

De bord de mer en forêt, de la ville à la campagne, promenez-vous dans les paysages du musée. Tentez ensuite d'observer et de dessiner le paysage qui vous entoure. *Parcours indisponible d'octobre 2022 à mars 2023.*

Charles Brunier, *Un site d'Italie*, 1860.

Malins ces Romains

Une découverte de la vie quotidienne des gallo-romains à partir d'observation de fac-similés et de vestiges archéologiques retrouvés à Évreux et ses alentours. Des activités de manipulation, d'observation et de dessin rythment la visite.

Jupiter du Vieil-Evreux. 1er siècle de notre ère (détail).
© Agence Heka

Romains d'un jour

Profitez de notre partenariat avec le site archéologique de Gisacum au Vieil-Évreux pour prolonger votre découverte du monde gallo-romain. Deux parcours au choix vous sont proposés :

Autour de la céramique

- Dans l'atelier du potier (Musée)
- Dans le laboratoire du céramologue (Gisacum)

Autour de la mythologique

- La mythologie à travers les arts (Musée)
- Les déesses du temple (Gisacum)

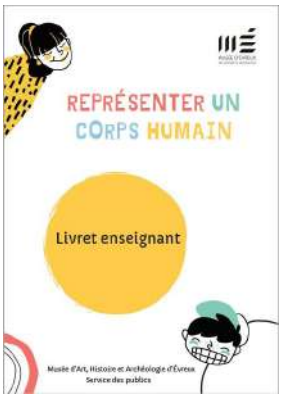
Parcours indisponible de mars à mi-mai 2023.

Offre comprenant 1/2 journée au musée d'Évreux (gratuit) et 1/2 journée au site archéologique (45€ par atelier).

Les visites libres en autonomie

Le musée a imaginé deux parcours à réaliser avec vos élèves. Un dossier pédagogique vous sera transmis lors de votre réservation afin que vous puissiez prendre connaissance du parcours et des activités proposées. Des mallettes pédagogiques contenant du matériel et des supports d'aide à la visite vous seront prêtées à votre arrivée.

Nos parcours



Représenter un corps humain

Comment les artistes arrivent-ils à donner l'impression du mouvement à un corps ? Qu'expriment les gestes et les postures des modèles ? Un parcours dans le musée où les corps et la figure humaine deviennent supports d'expressions. *Cette visite peut être couplée avec le parcours « Des émotions et des visages » de la microfolie d'Évreux.*

Parcours indisponible de mars à mai 2023.

La chasse aux oeuvres

Partez avec vos élèves à la chasse aux œuvres du musée en résolvant des énigmes. Les élèves découvriront la richesse et la diversité des collections du musée (peinture, sculpture, mobilier, tapisserie, etc.)

Vous pouvez également organiser votre propre parcours de visite. N'hésitez pas à solliciter notre service pour toute question concernant votre visite.

À NOTER !

- Pour le confort de tous, les groupes doivent rester ensemble sous la surveillance de leurs accompagnateurs.
- En fonction des changements d' accrochage dans les salles du musée, il peut arriver que certaines activités ne soient plus réalisables le jour de votre visite. Renseignez-vous avant votre venue auprès de notre service.

L'ATELIER « LES APPRENTIS-ARCHÉOLOGUES » EN CLASSE

Le temps de l'atelier, les élèves découvriront quelques facettes de cette science que l'on appelle l'archéologie. L'animation permettra d'évoquer la notion du passé avec les élèves à partir d'exemples locaux. Un ensemble de vestiges archéologiques, retrouvés à Évreux ou dans l'Eure et d'époques variées, accompagnés de fac-similés seront présentés aux élèves. Cet atelier peut être couplé avec la visite accompagnée "Le musée grandeur nature" qui traite plus spécifiquement des missions du musée et notamment celle de la conservation des collections.

DE MULTIPLES EXPLOITATIONS PÉDAGOGIQUES

Cet atelier permettra aux enfants :

- D'observer au plus près des vestiges archéologiques locaux
- De construire des repères temporels
- De découvrir une science et divers métiers et techniques qui lui sont liés
- De comprendre l'histoire d'un objet de la fouille au musée

À NOTER !

- L'animation en classe avec les élèves dure 1h.
- Prévoir un temps d'installation et de rangement pour l'intervenant.
- Cette action s'adresse à l'ensemble des écoles de l'agglomération Évreux Portes de Normandie

Le musée à l'école

LES DEFIS-MUSEE

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Le musée vous propose de découvrir numériquement une sélection d'œuvres. Cette découverte s'accompagne d'un « défi » à réaliser en classe autour de l'œuvre de votre choix. Des peintures aux sculptures en passant par la photographie, les œuvres sélectionnées vous permettront d'explorer différentes techniques artistiques avec vos élèves. Vous choisissez le défi que vous souhaitez relever avec votre classe.

REALISER UN DEFI

Après avoir observé les deux œuvres, vous devrez en choisir une et réaliser ensuite le défi associé à l'œuvre sélectionnée. Chaque défi vous propose une réalisation à faire (création plastique, exercice d'écriture, etc.). Celle-ci peut être réalisée par la classe, de manière collective, ou faire l'objet d'un travail individuel.

Exemple d'un défi et d'une restitution.

RESTITUTION DES PROJETS

Les défis, accompagnés de fiches pédagogiques, seront envoyés aux enseignants par mail sous format PDF. Les réalisations seront à retourner, sous format numérique, au musée (vidéos, photographies, enregistrements, etc. de vos productions). Votre travail sera ensuite valorisé sur la page Instagram du musée dédiée aux défis.

CALENDRIER DES DÉFIS-MUSÉE

Octobre 2022 : envoi par mail aux écoles des défis-musée.
De novembre à décembre 2022 : réalisation par les classes d'un des défis.
Janvier 2023 : envoi par l'enseignant des productions par mail au musée.
Février 2023 : Valorisation des défis sur Instagram

À NOTER !

Consultez les défis réalisés l'année dernière sur la page Instagram dédiée :
instagram.com/defismuseeevreux/
ou sur le site https://evreux.fr/sortir/culture/musee-evreux/defis/

DEFISMUSEEEVREUX

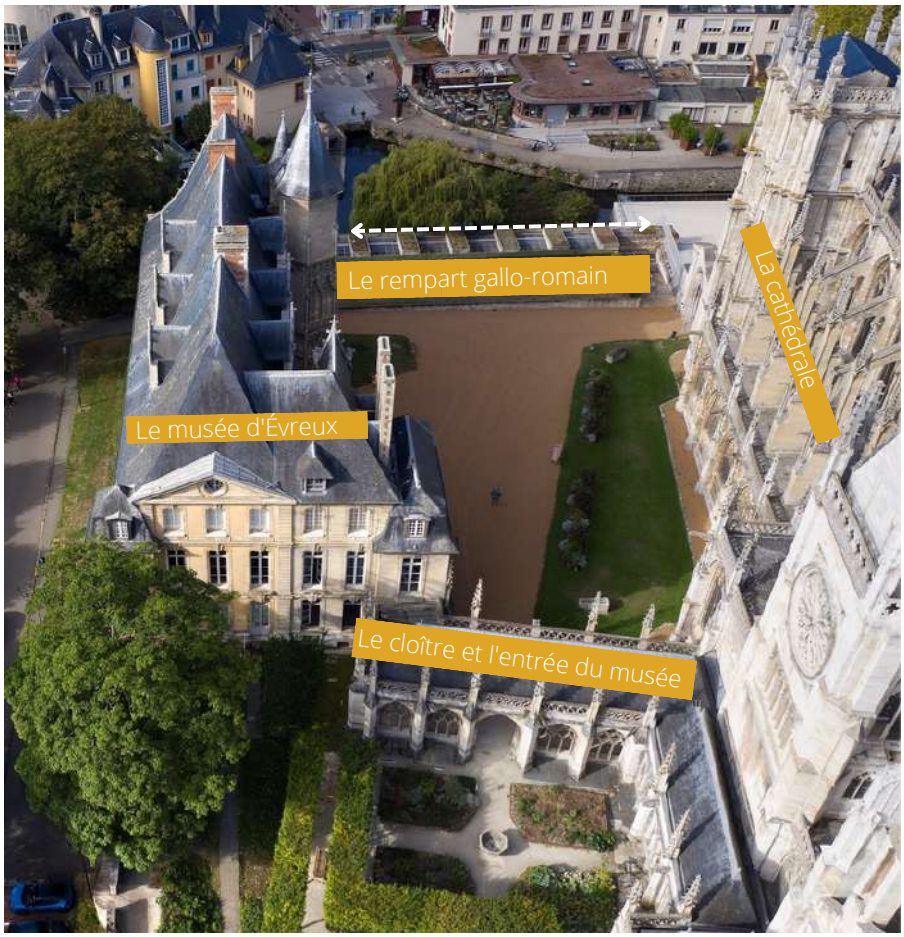
Informations pratiques

Musée d'Art, Histoire et Archéologie
2, Esplanade Anne Baudot
27000 Évreux
02 32 31 81 90

LE SERVICE DES PUBLICS

Anne Mulot-Ricouard, Responsable du service des publics
amulotricouard@epn-agglo.fr / 02 32 31 81 96

Magali Le Seguillon, médiatrice culturelle
mleseguillon@epn-agglo.fr / 02 32 31 81 97



ACCÈS

Par la route : de Paris, prendre A13 direction Rouen, sortie n°15 (96 km) ; de Rouen, prendre A13 direction Paris puis A154, sortie n°19 (58 km) ; à Évreux, direction Centre ville-Cathédrale. Parking aux abords du musée.

Par le train : de Paris, gare Saint-Lazare, direction Caen ou Trouville-Deauville (environ 1h) ; à Évreux, gare SNCF à 10 mn à pied du musée.

Par le bus : arrêt Cathédrale ou La Harpe (lignes T1, T2, T3, T4, T6, T7, T8, T9, T10)

Ce document a été réalisé par le Service des publics du musée d'Art, Histoire et Archéologie d'Évreux.